Fallout 1.5

Resurrection

F-HANDBOOK v.1.2

Návod pro Fallout 1.5 Resurrection by Fallanga (doplnil Trancentraal)

Na začátek chci říct, že to není úplný návod. Je pouze pro orientaci, kdyby se někdo zasekl. Návod má fungovat jako poslední řešení, takže nejdříve vše ozkoušet a pak teprve číst návod. Přeskočím tvorbu postavy a podobné věci, jelikož to si každý musí udělat sám. Hraju za Winstona a většinou se vše snažím řešit po dobrém. Takže začněme. Ještě jedna drobnost. Často zapomínám jména, takže většinou budu lidi popisovat stylem: Ten chlap, ta ženská, ten mutant, atd....

New Hope (1)

Po úvodním videu se objevíte v jeskyni. U sebe máte nějaké drobnosti, z nichž jsou nyní důležité vaše zbraně a náboje. Vemte si nůž i pistol, uložte si pozici a hned se vydejte zabíjet. Pokud hrajete za mlátiče, neměl by být problém krysy zabít nožem, pokud ne, tak běžte pistolí. Krysu zabijete na jednu ránu, ale občas se stane, že se netrefíte. V tom případě si načtěte pozici, byla by to škoda nábojů. Když dorazíte k prvnímu krtkopotkanovi, tak ho zabijte. Jde to udělat na dvě rány pistolí, takže to nebude problém. Poté vyjděte z jeskyně ven. Jeskyni dále neprozkoumávejte, na to bude čas potom. Venku seberte ty oranžové květiny, kořeny a nějaké kameny. Kameny se vyplatí sbírat jen pokud se budete zaměřovat na hod, jinak je tam nechte ležet. V další části lokace jsou další kytky a kameny. Vše seberte a zamiřte směrem ke stromům. Stojí tam člověk, který vás zavede k doktorovi. Promluvte si s ním, poté i s jeho ženou. Dá vám úkol donést její ztracený náhrdelník. Pokud máte dostatečný skill krádež, tak můžete okrást doktora i ženušku. Na začátek se hodí vše, co se může prodat. Probrakujte i poličku, do druhé vás doktorova manželka nepustí. V druhé části baráku je starostka. Znova promluvit, okrást a vybrakovat poličky. Se starostkou můžete i obchodovat. Zeptejte se ji na práci, ale zatím ji nepřijímejte. V poslední části domu znova vyberte poličky. Pozor, nechte si 3x sušené maso, upotřebíte ho v Rat Hole. Vyjděte ven, zamiřte ke stanu a popovídejte si s Oswaldem. Dá vám za úkol najít jeho syna, který se ztratil poblíž jeskyně. V dalším stanu promluvte s Adamem. Jeho úkol souvisí s Rat Hole, takže tím se zatím nezabývejte. Proberte kapsy vesničanům (to dělejte v prvních pár městech, pak to nebude mít význam). Upole leží lopata. Vemte ji a nechte si ji na později. Pak se vraťte přijmout hlídání brahmín. Zaútočí na vás 4 škorpióni, tak je pozabíjejte. Útočí pouze na brahmíny, takže vypotřebujte akční body co to jde. Minimálně jednu brahmínu zabijí. Po jejich porážce oberte mrtvoly a vydejte se zpátky. Oznamte úspěch a rovnou se zeptejte na další práci. Tentokrát to bude trošku těžší. Půjdete se dvěma lovci zabít 3 geckony. Můžete do nich mlátit, ale to není účinné. Spíše se vyplatí běhat tam a sem a jelikož geckoni útočí na vás, tak lovci budou v pohodě a v klidu je umlátí. Po splnění úkolu by jste měli být na další úrovni. Doporučuji dát všechny body do něčeho bojového, na věci typu věda bude dost času potom. Teď se vraťte do jeskyně a celou ji běžte vybít. Nechte nepřátele útočit první, získáte tak 2 tahy a nepřítel se vás tak nemusí ani dotknout. Vybijte škorpióny v postranních uličkách. Na konci na vás čeká pár malých a jeden velký škorpión. Tohle bude trošku obtížnější. Naštěstí máte jeden protijed, takže kdyby jste náhodou byli otrávení, tak se nemusíte ničeho bát. Dojděte až na konec a prohledejte mrtvé tělo. Tím jsou všechny úkoly splněny a už je stačí jenom oznámit. Jako první zajděte za starostkou a oznamte vyplenění jeskyně. Pak zajděte za Oswaldem a řekněte mu o smrti jeho syna. Požádá vás aby jste podstrčili náhrdelník doktorově ženě. Buď to můžete udělat (dáte ji náhrdelník do kapsy) nebo ji řekněte, že ho ukradl Tommy. Já se rozhodl pro podstrčení. I s malým skillem to jde celkem snadno. Pak promluvte s doktorem a ten vám řekne, že když mu donesete suroviny, tak vám udělá léčivý prášek. Klidně mu to dejte a pak to prodejte. Prášek sice léčí, ale snižuje vnímání. Tímto máte splněno New Hope a vydejte se do Rat Hole.

Závěrečná reputace: *Oblíbený*

Rat Hole

Hned po vstupu potkáte strážného. Zaplaťte mu 20 zátek a proklikejte všechny možnosti. První úkol je tu. Vydejte se na sever, pokecejte s žebrákem. Znova za 15 zátek obdržíte úkol. Pak běžte dolů a vejděte do kliniky. Za další poplatek vám doktor předá balík po doktorce Reed, který by vám měl objasnit okolnosti vraždy dcery bývalého starosty. Nic se nedozvíte, ale když si promluvíte s bývalým starostou, tak vám řekne, že dopis je napsán jiným písmem. To je první vodítko. Poté

proklikejte další možnosti rozhovoru s doktorem. Když se ho zeptáte na vyléčení (které nepřijímejte) a začnete s ním smlouvat, zjistíte, že potřebuje prostředníka pro obchod se severní částí města. A tím prostředníkem budete vy. Poté jděte do budovy níž, chlápka přemluvte, že pes nosí bakterie a ten vám dá klíč. Odemkněte místnost, dejte psovi sušené maso a je váš. Pokud maso nemáte, žádný strach, brzy najdete. Pak navštivte dům v pravo, kde vás přivítá chlápek s puškou. Řeknětu mu o dopisu od Adama. Hlavně mu poté neříkejte, že jeho bratr o něm pořád básní, věděl by, že je to lež. Řekne vám, že druhý den vám dá dopis pro Adama. Na druhý den se k němu vraťte a vezměte si od něj dopis a stimpak. V poličce najdete další sušené maso (kdyby jste náhodou to první prodali, jak jsem to udělal já). Pak běžte do obchodu se zbraněmi. Popovídejte si s chlapíkem co to prodává. Zaplaťte mu 20 zátek a zeptejte se ho na vše co můžete. Mimo dalších informací zjistíte i polohu dalšího města. Vraťte se k doktorovi a ten vám dá seznam věcí co potřebuje. Tak a teď do severní čtvrti.

Když vejdete do severní čtvrti ihned uvidíte hospodu a kostel. V hospodě usmlouvejte cenu pití na 10 zátek, ale nic si nekupujte (ztráta peněz). V kostele si promluvte s knězem a zeptejte se ho na vše možné. Také mu můžete darovat trochu zátek, nepatrně vám to zvedne karmu. Za kostelem je hřbitov. V hrobech najdete různé věci, ale musíte je nejdříve vykopat. Můžete použít lopatu, ale sníží vám to karmu a nevím jak zareaguje hrobník. Jiná cesta je zaplatit hrobníkovi 10 zátek za hrob. Můžete je nechat všechny vykopat, ale nejdůležitější je první zprava (řada pěti). Jsou v nich cigarety pro žoldáka u vstupu. Vykopejte je všechny, celkový příjem bude větší než to co jste za to zaplatili. V jednom z hrobů, také najdete Buffout, který potřebujete pro doktora. Jediný zádrhel je ten, že hrobník odmítne vykopat dva hroby úplně dole. Ty vykopejte sami. V jednom najdete dopis. Zajděte do velké budovy na konci a tam pokecejte s Alexis. Zeptejte se ji na práci a dá vám za úkol donést náboje. V místnosti nalevo od vchodu vyberte knihovnu. Můžete také okrást všechny v budově a tím získáte tolik potřebné věci pro doktora. Zatím mu ale nic nenoste. Poté běžte na severovýchod, kde najdete žebráka. Dejte mu 20 zátek. On vás pošle do háje a zaútočí. Tak ho zabijte a zátky si vemte zpátky. Zajděte za knězem a práskněte mu vše co jste se dozvěděli o Alexis a jejich příspěvcích na kostel.

Zpátky k vyšetřování. Papír, který jste našli v hrobě vemte k doktorovi, který vám řekne, že Marie byla otrávená. Okamžitě to řekněte starostovi. Tím se vám okruh podezřelých zúží na Leonarda a jeho pomocnici. V severní čtvrti si můžete znova promluvit s hrobníkem. Když mu budete vyhrožovat, řekne vám informaci, která zužuje počet podezřelých pouze na Leovu pomocnici. Znovu si promluvte se starostou. Než se to vydáte ukončit, tak splňte zbytky úkolů. Kupte/ukradněte všechny věci, které potřebujete pro doktora a doneste mu je. Nevím, kde se nachází kufřík (dá se koupit v Seditu, ale to je zbytečná cesta) to už budete muset najít sami. Běžte to oznámit doktorovi, Julianovi a nakonec Naty. Dostanete peníze a munici. Julian pro vás bude mít ještě další práci. Můžete mu rovnou říct o smrti Marie, ale to bych nechal až splníte všechny úkoly co chcete splnit. Můžete si koupit nějaké zbraně nebo zbroj, bude se hodit. Běžte Barmanovi říct, že Alexa chce peníze dopředu a pak je odneste Naty. Teď přijde masakr. Nakupte zbraně (pokud ještě nemáte) a řekněte Julianovi, že Alexis zabila Mariu. Pak půjdete do útoky proti severní části.

Pobijte první skupinku a nechte přátele jít napřed. Mezitím poberte vše co mají mrtvoly u sebe (hlavně stimpaky). U druhé skupinky postávejte opodál a střílejte. Neváhejte použít stimpaky. Dobrá strategie je střelit jednoho nepřítele, odvést ho pryč, tam ho dodělat a vrátit se zpět. Poté vemte klíč od Alexis, vybrakujte budovu a běžte za Leonardem. Vyberte bedny a vraťte se za Julianem s tím, že Leo je mrtvý. Za odměnu vás pustí do skladu zbraní, který vybrakujte a co nepotřebujete, tak mu prodejte. Nezapomeňte se stavit za starostou a oznámit mu, že Alexis je mrtvá. Nyní se můžete vydat na cestu do Seditu, ale nejdříve ještě cesta do New Hope.

Závěrečná reputace: *Uznávaný*

New Hope (2)

Předejte Adamovi dopis od bratra. A nyní můžete jít hezky do Seditu.

Závěrečná reputace: *Oblíbený*

Sedit (1)

Na cestě do Seditu vás přepadne hlídka ghoulů. Nemůžete se jí vyhnout, je to součást příběhu. Vypadá to, že vás znají a nemají vás zrovna v lásce. Můžete je zabít, ale není to lehké, navíc by vám pravděpodobně zemřel pes. Jednodušší je jim zdrhnout. V první části Seditu stojí za řeč jenom stařík, který s vámi, ale zatím nebude mluvit a jedna karavanní společnost ve které můžete najít práci a dostanete jeden úkol. Další část už je lepší. Nalevo od vchodu je Salemův obchod. Prodává běžné věci, ale také má speciální (limitovanou) nabídku. Od každé položky má jenom jeden kus. Kupodivu je tam i přívěšek, který máte vy. Kupte si ho. Pod ním je další obchodník. Koupil bych si jenom nějaké náboje (pokud máte nedostatek). Nad Salemovým obchodem je policejní stanice. Můžete si promluvit se zástupcem šerifa a jen tak ze srandy se nechat zatknout. Panují tam hrozné podmínky. Jinak rozhovor s ním nic nepřinese. Vedle policejní stanice je budova rady. Chlápek v smokingu vám ukáže polohu dalších 2 měst. Můžete se s ním i vyspat (pokud hrajete za muže) a on vám poté poví informace o důležitých členech města. Směrem na jih je šerifovo sídlo. Kousek od vstupu do sídla je nástěnka s plakáty. Nic důležitého. Teď se vydejte na jih. Naproti obchodu se zbraněmi (zatím nic nekupujte) je bar. Pozor, děvka v baru má AIDS, takže nesahat. V budově karavan vám chlápek zaplatí 150 zátek, když přivedete Frederyka na schůzi. Přijměte to. Běžte zpět do centra a pak na východ. Běžte do další budovy karavanů a pokecejte s chlápkem. Když vám dá odjištěný granát, tak mu ho dejte zpátky. Dá vám za to plasmový granát. Pak si promluvte s jeho dcerou ohledně práce a nabídněte ji, že s k vám může přidat. A máte druhého parťáka (teda pokud váš pes ještě žije). Dávejte ji všechno čím jde házet (kromě kamenů) a taky nějaká pistol se jí bude hodit. Ve stejné budově si promluvte s Johnym a přijměte jeho úkol. V knihovně si nic nekupujte. Knihy jsou drahé a holodisky zatím také. Později pokud budete mít peníze, tak se vraťte. V hotelu naproti vás přivítá ghoul servírka, která se s vámi chce vyspat. Nedoporučuji, byli by jste otráveni. Promluvte si s barmanem, který vám řekne o zraněném ghoulovi nahoře. Poté si promluvte ještě s ghoulkou vzadu, která vás požádá o vyloupení šerifovy vily. To bude velký podnik, takže to nechte na potom. Nyní se vydejte po schodech nahoru a promluvte si s ghoulem. Teď zpátky do centra a cestou na sever. Seberte pár kytek a promluvte si se strážným o páračích. Zatím tam tedy nechoďte. Vraťte se zpět na začátek a promluvte si s Petrem. Nabídne 500 za smlouvu. Usmlouvejte na 400 výměnou za zabití mantisů na poli. Po vymlácení pole (dobré je použít brokovnici)usmlouvejte cenu ještě na 300 zátek. Vraťte se a oznamte splnění úkolu. Dá vám další práci a to zabít staříka ze začátku. Jděte za ním a řekněte mu, že ho jdete zabít. Dá vám injekci a poprosí vás aby jste ji píchli Vůdci karavan jako pomstu. Nechá se pak dobrovolně zabít. Teď je to složité. Popravdě musím říci, že jsem mu ji píchl (po skončení hry převezme Keri podnik). Jeho dceři nakecejte, že jste blafovali, ale pak mu ji stejně píchněte (konec konců vás chtěl zabít, tak proč ne). Vraťte se na začátek a řekněte vůdci karavany, že půjdete na schůzi za něj. Radím, připravit náboje. Zaútočí na vás 3 vojáci. Všechny postřílejte a řekněte Fredovi, že to byla past. Dostanete další práci a to odhalit špeha ve společnosti. Pozvěte všechny 3 lidi, které vám řekl Fred na drink. (Při pití ztrácíte vnímání, stačí vystřízlivět a je to zpět). Vyzpovídejte je. Když naleznete viníka, bude vás chtít uplatit. Samozřejmě to přijměte. Pak ho hezky napráskejte. Fred bude chtít aby jste ho vyhnali z města. Vylákejte ho za vidinou peněz (dáte mu 100 zátek) a tam ho pošlete pryč. Můžete ho klidně zabít a vzít si zátky zpět. Dostanete další práci, na kterou budete muset projít jeskyní páračů, takže nejdřív vykraďte šerifa. Takže běžte ke strážnému a řekněte mu o dohodě. Buď můžete riskovat krk a jít tam sám nebo mu zaplatíte 1000 zátek a on vám ty nugety donese. Já jsem zvolil druhou možnost. Nugety poté doneste ghoulům do hostince. Konec úkolu? Ani náhodou. Přijdete zrovna, když jim bude chlápek vyhrožovat a pak vám dají další úkol. Zabít Rodrigeze a jeho poskoka. Takže nyní se musíte vydat přes jeskyni Páračů.

Vstupte do jeskyně a zabijte malé Párače, které najdete. Po jeskyni je spousta dobrých věcí, které můžete prodat. Před bojem s velkým Páračem se raději běžte vyléčit. Po vybití jeskyně můžete svůj úspěch oznámit stráži venku, ale nebude vám věřit. Pak vejdete do ne celkem přátelské části města. Můžete se stavit za chlápkem co prodává drogy. Pokud vezmete jeho speciální nabídku, dá vám práci jako dealer drog. Navíc vám přidá 3 síly, ale ubere 3 vnímání. Nedoporučuji. Dále vidíte ring, kde si můžete zabojovat a vydělat si pár zátek. Je to zbytečné. Zátky si vyděláte jinde a zkušenosti ze souboje stejně později dostanete. V Casinu si můžete promluvit s pár lidma, ale nic se nedozvíte.

Uvidíte tam Sancheze, kterého máte zabít. Jde o dost tuhý boj, takže zatím se do toho nepouštějte. V jednom z domků napravo jsou skryté padací dveře. Běžte do nich, zneškodněte pasti a nechte se odvést za vůdcem nájezdníků. Nechte ho aby vás uplatil. Teď můžete říct Fredovi, že jsou všichni mrtví, ale lepší je je stejně pozabíjet. Takže se připravte na tuhý boj. Pokud máte dost vysoký skill, tak můžete na Hlavní Třídě ukrást odstřelovací pušku nebo H&C brokovnici. Pokud ne, tak si je nekupujte, jsou dost drahé. Postřílejte všechny nájezdníky (jeden má plamenomet, takže pozor), ale zatím to neoznamujte Frederykovi. Nejdřív ještě vystřílejte Casino. Tohle budou hotová jatka. Běžte za Sanchezem a řekněte mu, že ho jdete zabít. Půjdou po vás jeho lidi, ale na druhou stranu vám pomůžou lidé v Casinu. Když sejdete po schodech dolů, tak si můžete odpočinout, takže až budete na pokraji sil, běžte tam a pak se vraťte a postřílejte zbytek Mexičanů. Vyjděte nahoru a zabijte strážce a Rodrigeze. Venku po vás půjdou další Mexičani, takže nakonec musíte zabít všechny co mají v ruce zbraň. Pak zabijte skupinku o ringu a postřílejte zvířata v klecích. Běžte říct ghoulům o svém úspěchu. Požádají vás o poslední pomoc. Přijměte ji a běžte k Frederykovi. Řekněte mu o ghoulech a on je přijme. Ještě mu neříkejte o nájezdnících. Pak se vraťte ke ghoulům a sdělte jim to. Pak běžte za policistou, který vám donesl zlato od šerifa. Pustí vás za šerifem a ten vám řekne, že se jeho syn ztratil a vy ho máte najít. Běžte tedy do zahrady (nachází se za šerifovou vilou) a promluvte s chůvou. Poté se vydejte do Malého Hubu a počkejte u ohrady s brahmínami do 11 večer. Tam si promluvte s únoscem a sledujte ho až k malému domku. Vevnitř všechny postřílejte. U jednoho z únosců bude vzkaz, který doneste šerifovi. Vydejte se na Hlavní Třídu promluvit s šéfem karavan. Když z něj dostanete, kdo si najal karavanu, tak se vraťte za šerifem. Pošle vás do Alabquerque. Nakupte co potřebujete, vylečte se a na Hlavní Třídě si nechte upravit zbraně (pokud chcete). Běžte za Frederykem, řeknětu mu o mrtvých nájezdnících a přijměte další práci. Budete cestovat s karavanou do Albaquerque. Cestou potkáte zrádce, kterého jste vykopli. Zabijte jeho i jeho kamarády. Pak se vydejte do Albaquerque.

Závěrečná reputace: *Oblíbený*

Vrakoviště

Nachází se severně nad Seditem. Polohu vám prozradí sběrač odpadků v jednom z domů naproti Casinu v severní části Seditu. Kupte od něj za 200 zátek haraburdí a doneste je Johnatanovi na Vrakoviště. Dostanete za to od Johnatana 400 zátek a úkol odpomoci mu od příšer, které ho sužují. Též vám prozradí polohu Asmodeovy jeskyně. Po vyčištění Asmodeovy jeskyně se k Johnatanovi vraťte. Dostanete za odměnu jakousi podivnou součástku, kterou rozhodně nezahazujte, protože se vám bude později hodit v táboře mutantů.

Asmodeova jeskyně

Všude kolem i uvnitř je plno tuhých kentaurů a floaterů. Doporučuji vzít si s sebou protijed na otravu, RadAway a každopádně nějaké účinnější zbraně. Kdo hraje za mentála, má možnost tuším s inteligencí 3 a níže naverbovat do svých řad tuze odolného floatera na konci jeskyně (má tuším 250 HP). Pokud jste jako já Sheldonové Cooperové, nezbude vám, než ho zabít.

Albaquerque (1)

Hned při vstupu vás zastaví strážný. Pokecejte s ním, získáte pár informací o městě. Pak si promluvte s Frostem, který vám poděkuje a dá vám 800 zátek (pokud jste sem přišli s karavanou ze Seditu). Vpravo vidíte stany. Běžte za Šamanem a nechte ho provést rituál. Zvýší vám štěstí o 1. Pak si promluvte s vůdcem kmene. Jděte s jeho lidmi na lov geckonů. Za odměnu vám dá 2 kůže zlatého geckona. Poté se můžete kdykoliv vydat na další výpravu. U ohně je skupinka tří divochů, nad nimi pochoduje Ben. Dá vám náušnici, kterou doneste ženě ve stanu a pak oznamte Benovi splnění úkolu. Vedle pozice Bena je malý obchod. Obchodník vykupuje geckoní kůže za dobrou cenu. Ve velké budově nalevo si promluvte s Willem, který vám dá za úkol přinést hlavu Vexe, hlavu tamějšího gangu. V rozbořeném baráku nahoře navštivte Vexe. Zatím ho nezabíjejte. Řekne vám, ať zabijete jednu z Willových žen. Přijměte a vydejte se na sever. V Divokém ráji si promluvte s Terrakem. Zařídí vám práci pro Císařství. Po skončení rozhovoru za vámi přijde jakýsi

trpaslík, který vám řekne, že Anonym platí nejlépe ve městě. Práci pro Anonyma nepřijímejte, místo toho se vydejte do Císařství.

V budově si promluvte s Lystrou a přiberte ji do party. Ovládá energetické pistole a umí léčit. (Pozor, pokud dlouho nepůjdete hledat jejího bratra anebo se budete chovat proti jejímu přesvědčení, tak vás opustí.) Pak si promluvte s Rádkyní Elisou a přijměte práci pro Císaře. Nyní jste ve válce proti Anonymovi. Poté práskněte skrčka, který vám nabízel práci pro Anonyma. V západní části Císařství vejděte do domu úplně u západní zdi. Promluvte si s ženou a slibte ji, že najdete jejího syna. Teď běžte zpět do východní části, ale běžte tou nejjižnější cestou co to jde. Zavolá na vás chlapík, který se vás zeptá na názor na mutanty. Řekněte, že je podporujete a on vás pošle do svého bytu pro zbraň a kleště. V jeho bytě (je ve stejné budově jako žena co hledá svého syna) si promluvte s vojákem. Poté běžte zpět za chlapíkem, který se přizná, že je vrah. Vojákovi v jeho bytě řekněte, že potřebujete jeho zbraň a zbroj pro jeho chycení. Poté to předejte chlápkovi, který díky tomu uteče. S vojákem se potom nebude dát mluvit. Lystra z toho nebude moc nadšená, ale jinak vás to nijak neposkvrní. Pokud se vám stane, že vám voják nebude chtít zbraň a zbroj vydat, rozhodně ho nenechávejte naživu! Zvolte možnost omráčit a pak zabít. Jinak se vám stane, že po návratu do Císařského města na vás naběhnou ozbrojenci a celé město bude proti vám. Když ho ale beze svědků zabijete, nic se nestane. Pokud jste si řekli vrahovi o peníze, postává později u východu z Albaquerqe a peníze vám dá. Osobně si ale myslím (i když jsem tuto možnost nevyzkoušel a netuším, zda to nebude mít vliv na další události ve hře), že je lepší si zbroj mrtvého vojáka nechat, protože je to ta nejlepší, co jste mohli ve hře do této chvíle získat. Teď běžte za Browmanem (hlavní budova Císařství) a vyptejte se ho na Felixe. Vyspěte se s ním a on vám řekne, že dále máte hledat u Chucka. Během úkolů pro Císaře si průběžně povídejte s Lystrou. Vždy vám řekne, co si o tom myslí. Nyní se zeptejte Elisy na trpaslíka a pak se vraťte do Albaquerque.

Po vstupu do Albaquerque se vydejte na západ. Ihned uvidíte nemocnici a kliniku. V nemocnici se zeptejte na práci. Poté běžte do domku kousek vedle, kde se zeptejte Vředa na maso. Poté běžte do dřevěné budovy a promluvte s Paulem. Práci nepřijímejte, prostě odejděte. Poté se vydejte na jih. Vraťte se na začátek a v jednom domě si promluvte s matkou Sophie. Řekněte jí, že jste byli v Císařství a ona vás požádá o pomoc. Nyní znova na sever a promluvte si s Chuckem. Nenechte se odvést dolů. Poté vám řekne, že zneužívá chlapce a požádá vás aby jste je zabili. Řekněte, že to uděláte, ale nezabíjejte je. Místo toho zabijte jeho. Pak běžte dolů a řekněte chlapcům, že Chuck je mrtvý. Na druhou stranu, Chuck má velmi dobře zásobený obchod se zbraněmi (zejména těžkými) a střelivem, i když vyšší ceny a jeho zabitím o možnost vylepšit si arzenál, přijdete. Takže pokud na to máte, před zabitím Chucka si u něj nakupte. Poté jděte znova do Císařství. Běžte to říct plukovníkovi (v paláci, první místnost naproti vchodu). Pak sledujte rozhovor mezi jím a vedoucím náborů, který v tom všem jel také. Nakonec ho plukovník nechá zastřelit. Pokud máte vysoký skill Věda, můžete se hacknout do jeho počítače. Promluvte si s matkou Felixe a rovnou jí nabídněte, že může adoptovat Sophii. Pak se vraťte k matce Sophie a řekněte jí, že jste našli Sophii opatrovnici. Následuje srdceryvná scénka před branou Císařského města.

Nyní se vydejte ke karavaně u vstupu do města. Nechte se Sokolem promluvit Lystru. Nyní už máte důvod proč cestovat do dalšího města, ale ještě musíte vyřešit spoustu problémů zde. Běžte do Mrtvé Čtvrti a odemkněte byt úplně u západní zdi. Sejděte dolů po žebříku. Uvidíte zmasakrované vojáky. Běžte to oznámit Elise. Zúčastníte se jednání rady a pak dostanete další úkol. Běžte k domu na severu Mrtvé čtvrti. Tam pokecejte s chlápkem, který bude chtít za svoje informace zátky. Nic mu nedávejte, raději ho ukecejte. Vraťte se za Elisou. Dá vám heslo k síti Císařství, takže poté najděte volný počítač a připojte tam Pip-Boye. Poté si vyzvedněte odměnu v zásobovacím skladu. Nyní běžte zabít Vexe a jeho gang. Zabijte je (zatím nechoďte po žebříku dolů), poté seberte Vexovu hlavu a odevzdejte ji Willovi. Teď máte chvíli volno. Cestujte kolem, mluvte s lidma nebo běžte lovit geckony. Ale zůstávejte v okolí Albaquerque. Zpráva od Elisy vám přijde pouze, když budete ve městě. Až vám zpráva přijde, tak běžte do paláce a promluvte si s Elisou. Pošle vás se skupinkou vojáků na místo setkání. Tam na vás bude čekat překvapení. Rádce se zjizveným obličejem se tam dostavil se skupinkou vojáků. Promluvte s ním a slibte mu pomoc proti Elise (ano, ona je Anonym). U brány povražděte první skupinku, za bránou druhou. Poté nastanou jatka. Půjdete do paláce, kde Elisa zabije císaře a pošle na vás své vojáky. Budou mít převahu, takže to

bude tuhý boj. Naštěstí stačí pouze zabít Elisu a zbytek se vzdá. Nyní je čas na šerifova syna. Běžte Vexova baráku a sejděte po žebříku dolů. Všechny pozabíjejte. Odemkněte poslední místnost, kde je šerifův syn. Nyní se vydejte k východu z města. U karavan bude postávat chlápek, který vám může říct, kde šerifův chlapec je. Já jsem vám to už řekl, takže ho nemusíte podplácet a rovnou ho zabijte (původně by jste mu museli dát pár tisíc zátek a on by pak utekl, ale stačilo by to načíst a prostě ho zabít). Nyní se vydejte zpět do Seditu. Předtím vám možná napíše Aran, takže se k němu vydejte. On vám dá úkol, ale ten splníte až když se vrátíte. Pokud vám nenapíše, tak vám napíše až se vrátíte.

Závěrečná reputace Albaquerque: *Oblíbený*

Závěrečná reputace Císařské město: *Oblíbený*

Sedit (2)

Běžte za šerifem a on vám dá vskutku královskou odměnu. Nyní se vydejte zpět do Albaquerque.

Závěrečná reputace: *Idol*

Albaquerque (2)

Ještě bych vás měl upozornit, že když zabijete ghouly, tak jim můžete vzít přívěsky. Pokud jich budete mít 10, tak vás přijmou Lovci mutantů. Sbírejte je, ale zatím je nedávejte Lovcům.

Nyní jděte do Císařského města a pokud jste tak již neučinili před odjezdem, tak si promluvte s Aranem. Vstupte do výtahu. U druhého výtahu vás zastaví voják, který vám řekne svůj plán. Zeptejte se ho i na záložní plán. Vedle se ještě nechte vyléčit od doktorů. Poté slaňte výtahovou šachtou dolů a pobijte Alieny. Během boje se můžete kdykoliv vrátit nahoru a nechat se vyléčit. Vojáci dole to přežijou. Až všechny pozabíjíte zničte i jejich vejce. Vraťte se nahoru a oznamte plukovníkovi úspěch. Poté sejděte dolů (mezitím vás doktor vyléčí) a promluvte si o dalším postupu. Dá vám 2 plastické trhaviny. Slaňte dolů. Běžte až k velitelskému křeslu (je umístěno stejně, jako v původní hře) a přemluvte vojáka, že Alieni utekli. Okamžitě utečou. (Nebo mu ukrást papírek s heslem z inventáře a nalogovat se do počítače.) Můžete jít za nimi a zabít je, ale jsou dost silní, takže běžte oznámit splnění plukovníkovi. Zajímavé je, že vám řekl, ať zničíte tunel, ale vy to nemusíte udělat. Popravdě, jsem to zkoušel, ale museli by jste pomlátit lovce u vchodu, takže to nechte tak. (BTW: Ve sklepě je uzamčená jedna Energo zbroj a Antimateriálová puška.) Běžte si pak vyzvednout do skladu odměnu. Předtím než odejdete z města, běžte s divochy lovit geckony. Opakujte lov dokud můžete. Na jedné výpravě na vás zaútočí nějací lidé. (Tento úkol se mi nepovedlo splnit). Pozabíjejte je a vraťte se za náčelníkem. Nyní se vydejte do Mrtvé čtvrti. Zaútočí tam na vás banda žoldáků vedená trpaslíkem, co vám nabízel práci pro Anonyma. Pobijte je. Nyní se můžete stavit k doktorovi a udělat si nějakou operaci. Poté vám řekne, že už na vás bylo provedeno několik operací dříve. Nyní se můžete vydat do Corathu.

Závěrečná reputace Albaquerque: *Idol*

Závěrečná reputace Císařské město: *Oblíbený*

Corath

Hned po vstupu do města zaslechnete zvuky. Když půjdete podél nic dojdete k ringu. Po zápase a pokecání s nějaký staříkem se vraťte na začátek a vejděte do karavanní společnosti. Tam si promluvte s chlápkem o problémech s dodávkami rudy. Pak běžte kolem ringu a vstupte do budovy policie. Promluvte si s šerifem a přijměte pochůzky. Pokud přijdete do Corathu s Lystrou, promluvte si s ní, hned jak to bude možné. Řekne vám, že o jejím bratrovi by něco mohl vědět zdejší doktor Linsday. Na klinice nad ringem si tedy promluvte s doktorem. I Lystra s doktorem pokecá. Ten jí řekne, že její bratr Sindian je mrtvý. Přišel prý zraněný k jeho dveřím a tam i zemřel, přičemž svíral talisman Obrody, takže ho zřejmě zabili ghúlové. Vám doktor řekne, že můžete vzít Lystru na místní hřbitov ke hrobu jejího bratra (je to ten první zleva v horní řadě). Také řekne, že se Sindian toulal pustinou a po něčem pátral. Mimo jiné vám poví i o nechutných lékařských

praktikách doktora v Albaquerque (nic nového, co byste už předtím nezjistili sami). Lystra vás pak požádá, abyste s ní ke hrobu zašli. Nad hrobem pak prohlásí, že Sindian patrně pátral po základně Obrody a že ona bude pokračovat v jeho stopách. Tím je úkol s nalezením Lystřina bratra splněn a 1000 XP je vašich. Poté běžte na sever. V bordelu si zaplaťte děvku. Poté promluvte s šéfkou bordelu, dá vám úkol. Rovnou se jí zeptejte na Suzy. Pak si běžte promluvit se Suzy. Nalevo od bordelu je barák, kde najdete Clinta. Řekněte, že víte o jeho podvodech. Přemluvte ho aby vám peníze vrátil. V druhém případě ho můžete zabít v ringu. Nad barákem je další dům, kde najdete sestru Abby. Přemluvte ji aby vzala práci v bordelu. Pokud jste Mirek Dušín, můžete naopak zkusit přemluvit Abby, aby nechala práce v bordelu, ale to by obě děvčata byla sama proti sobě :o). Úplně na severu si promluvte s chlápkem, který stojí před Nestorovým domem. Přijměte práci. Nyní běžte na východ. Běžte do cihlového domu a v levém dolním rohu seberte cigarety. Poté běžte do prava a v budově si promluvte se Cedrikem. Přijměte práci pro strýčka. Směrem na jih uvidíte hřbitov. Běžte do budovy nalevo a promluvte si s hrobníkem. Přijměte práci. Vraťte se za šerifem a řekněte mu vše co jste zjistili. Nyní běžte za Chadwickem a řekněte mu, že šerif má také sbírku jazyků. Okamžitě se půjde přiznat. Vraťte se za šerifem a shrábněte odměnu. Nyní běžte do kanceláře karavan a předejte peníze. Nyní běžte na sever a v bordelu si promluvte s Wandou. Počkejte do půlnoci a běžte na hřbitov. Vyžeňte vykradače a oznamte hrobníkovi úspěch. Poté běžte za šerifovým zástupcem a zaplaťte 500 zátek za propuštění Richieho. Pošlete ho k Nestorovi (možná vám teď připadá jako zrůda, ale Strýček je úplně stejná svině). Běžte zpět za Nestorovým mužem. Vejděte do dolu a tam horníky přemluvte aby přestali stávkovat (při práci pro Strýčka všichni zemřou, takže tohle je mnohem lepší řešení). Pak si promluvte s Nestorem a běžte hned na začátek. U vstupu do města je hospoda. Promluvte si s Vodkou a překecejte ho, ať za vás bojuje v ringu. Nyní běžte za Cedrikem a vyzvěte Strýčka. Vodka zabije Cedrika. Strýček se ovšem nebude chtít vzdát, tak s policisty pozabíjejte jeho strážné. Poté vyjděte nahoru. Tam pozabíjejte Strýčkovy strážné a jeho také zabijte. Poté běžte za Nestorem, který vám dá odměnu. Nyní běžte za doktorem, který vám řekne o zraněném horníkovi. Pokud máte dostatečný skill doktor, tak ho můžete operovat. Nyní se stavte za Suzan do bordelu, která vám dá Geigerův počítač. Teď se vydejte do Albaquerque.

Závěrečná reputace: *Uznávaný*

Albaquerque (3)

Nyní se vydejte k základně Lovců mutantů. Hlídce předejte 10 talismanů a vejděte dovnitř. Promluvte si s modrovlasým chlápkem, který vám ukáže pozici základny.

Tábor mutantů

U vchodu nakecejte strážnému, že když vás pustí dovnitř, tak řeknete ostatním, že je to dobrý strážce. Pustí vás. Promluvte si s technikem a slibte mu pomoc. Generátor u vchodu opravte pomocí součástky, kterou jste mohli získat na Vrakovišti od Johnatana za splnění úkolu (vyčištění Asmodeovy jeskyně od příšer). Za splnění úkolu dostanete 500 XP, důležitější ale je, že vám mutantí technik vylepší gatling na gatling Avenger (samozřejmě, jen pokud s sebou nějaký ten gatling vláčíte) a to už je pěkně smrtící hračka. Vyběhněte na hodinku do pouště a po návratu si vyzvedněte upravenou zbraň. Poté běžte za supermutantem v černé zbroji a slibte mu, že přivedete Sebastiana do pasti. Běžte za Sebastianem a řekněte mu, že tábor je prázdný. Poté budete svědky jeho popravy. Dostanete energozbroj. Nyní sjeďte výtahem dolů. Běžte k jedinému funkčnímu počítači. Seberte z něho holodisk, který pote zkopírujte do Pip-Boye. Poté si promluvte s ghoulem, který vám objasní vše co se stalo. Ještě předtím než se vydáte do Obrody doporučuji nakoupit spoustu stimpacků (asi tak 60).

PROGEMA

Utajená lokace na západ od Albaquerque, na okraji mapy. Nikdo vám její polohu neprozradí. Zátaras před vchodem odpalte dynamitem. Z mrtvoly seberte lano a použijte na výtahovou šachtu. Po sestupu se šachta zavalí a tato cesta již nepůjde použít. Pokud s vámi šla nějaká postava, zůstane

nahoře. Hned si zobněte Rad-X (pokud ho s sebou nemáte, jeden je ve schránce v místnosti pod výtahovou šachtou, kterou jste se sem dostali. Jděte doprava ke generátoru a opravte ho (musíte mít sklil Opravy přes 100, nebo si můžete vypomoci použitím kleští. Až se generátor nahodí, použijte počítač. Vše si přečtěte a zkuste odblokovat všechny dveře na základně, ale nejde to odtud, musíte dle instrukce nahodit hlavní počítač ve 3.patře. Tam jsem se bohužel nedostal. Na 2.patře, kam slezete propadlým stropem, se mi bohužel nepodařilo dostat do základny a tak jsem se vydal do tunelu. Můžete tu též sebrat sušenku (zatím mi k ničemu nebyla) a holodisk, který si nahrajte do Pip-Boye a přečtěte. V tunelu zabijte párače za 1000XP a pokračujte až ven z jeskyně, kde se shledáte s přáteli, pokud s vámi šli.

Základna Obrody

U vstupu do lokace nechte všechny své společníky, kteří nemají Róbu a nebo Energozbroj (jedna Róba je schovaná pod hromadou kamení severně od vchodu). Poté se identifikujte a běžte dovnitř. Sjeďte výtahem dolů. V jedné místnosti uvidíte chlápka v plášti. Vedle něho je terminál. Stáhněte si všechna data co jsou k dispozici. V místnosti vlevo prohledejte všechny skříňky. Měli by jste najít červenou kartu. Běžte k druhému výtahu a řekněte, že jste Tramell. Poté sjeďte dolů. Ve druhém patře chce kantýnská Cecílie opravit robota Mr.Handyho, co se motá po jídelně. Z robota vymontujte motivátor za 700XP. Od Cecilky dostanete talíř nějakého nepoživatelného blafu. Na třetím patře si promluvte s Davem. Řekněte, že jste Darrel a on vám dá enrgozbroj. Tu můžete dát svému parťákovi a v tom případě ho můžete vzít s sebou. Poté můžete Daveovi říct, další jméno, ale už pouze jednou (James = Mikro-fůzní články). Po třetí by na vás už zavolal stráže. Pak pokecejte s Faerynsem - to je vědec ve fialové róbě. Dá vám plány na Gaussovu pušku. Odneste je do dílny Chrisovi na témže patře, za 500XP. Chris jí do 24 hodin vyrobí. Až bude hotová, jděte jí zastřílet na cvičné roboty, za 1000XP. Pak znovu pokecejte s Chrisem, dá vám další střelivo do pušky, ale také jí máte odnést do skladu Daveovi za 500XP. Lepší je si jí samozřejmě nechat. S Chrisem už pak ale nemluvte, spustil by poplach. Poté běžte k červenému výtahu a strážnému předejte kartu. Sjeďte do 4. patra. Promluvte si s vězněm u silového pole. Nabídněte mu, že všechny vězně osvobodíte. Navrhnou vám dva plány. Oba počítají s vypnutím jednoho z generátorů na 6.patře. Tam se pravděpodobně bez boje nedostanete. Vejděte do místnosti, kde je 1 strážný a 1 ghoul v šedé róbě. Ukradněte mu červenou kartu. Nyní běžte k výtahu a strážnému dejte kartu se jménem Richard. V 5. patře běžte k chlápkovi s modrými vlasy. Když vás ghoul u vstupu zastaví, řekněte, že jste Třináctý. Poté běžte za Spasitelem. Můžete ho zkusit ukecat, ale mě se to nepovedlo. Takže ho zabijte, prohledejte jeho místnost a seberte kartu. Vedle uvidíte reaktor. Zatím ale nespouštějte odpočet. Sjeďte výtahem do 6.patra. Ihned vás napadne strážný, takže vám nezbude, než celé patro vystřílet. Můžete si tu promluvit s Dvanáctým, který má živoření plné zuby a hodlá spáchat sebevraždu. Jinak mi pokec s ním nic nedal. Generátory lze vyřadit buď příkazem z počítače (potřebujete ale skill Věda alespoň 125), nebo použijte přímo na generátor skill Opravy (mě stačilo mít 103). Který generátor zvolíte je celkem jedno (možná se to projeví v outru). Za osvobození zajatců v obou případech dostanete 5000 XP. Když jsem se pak ale vrátil na 4.level, zajatci tam byli pořád zavření. Jinak ale nemá cenu se na zpáteční cestě na 4.levelu stavovat, neboť vás tam kromě boje nic nečeká. Můžete si také zablbnout s robotem Mr.Handym u reaktoru, příkaz vysunutí palivových tyčí ale nesplní, protože autodestrukci reaktoru lze spustit pouze z počítače v 5.patře. Po vybílení základny se vraťte na 5.level k ovládacímu počítači reaktoru, připojte kartu a spusťte odpočítávání. Pro boje v základně doporučuji použít možnost vypnout přes počítače strážné roboty a zapínat/vypínat silová pole. Dost vám to ulehčí boje. Zaměřujte se převážně na stráže v brnění, ghůlové v róbách mají maximálně laserové pistole a pokud máte energozbroj, jsou celkem neškodní. Plazmový gattling nebo Gaussova puška řešila spolehlivě veškeré problémy (u Gaussovky máte bohužel velmi omezeně munice). Pokud máte slabší zbraně (např brokovnice), osvědčilo se mi ustřelovat mířením pravou ruku, pak stráže nemůžou používat zbraně a nezbude jim, než do vás kopat, což v energozbroji v pohodě ustojíte. Po opuštění základny a celé lokace shlédněte závěrečná videa.

A to je konec Fallout 1.5: Ressurection…

OCHRANA

Róba

Normal	0/20%	Třída zbroje: +5	Fialové roucho s kápí. Může tak kompletně zakrývat celé tělo svého nositele.
Laser	0/25%	Váha: 10	
Oheň	0/10%		
Plazma	0/10%		
Exploze	0/20%		

Kožená bunda

Normal	0/20%	Třída zbroje: +8	Černá vesta z hrubé kůže.
Laser	0/20%	Váha: 5	
Oheň	0/10%		
Plazma	0/10%		
Exploze	0/20%		

Kožené brnění

Normal	2/25%	Třída zbroje: +15	Kožené brnění pečlivě vyrobené z brahminí kůže.
Laser	0/20%	Váha: 8	
Oheň	0/20%		
Plazma	0/10%		
Exploze	0/20%		

Kovová zbroj

Normal	4/30%	Třída zbroje: +10	Vyleštěné ocelové pláty, nahrubo pospojované do nevzhledného brnění.
Laser	6/75%	Váha: 35	
Oheň	4/10%		
Plazma	4/20%		
Exploze	4/25%		

Kovová zbroj s nomex-kevlar vlákny

Normal	4/30%	Třída zbroje: +10	Zbroj tvořená ocelovými pláty, vylepšená směsí vláken z nomexu a kevlaru. Standardní výzbroj Císařské armády.
Laser	6/75%	Váha: 35	
Oheň	5/30%		
Plazma	4/20%		
Exploze	8/50%		

Kevlarová zbroj

Normal	5/40%	Třída zbroje: +20	Hi-tech brnění vyrobené z vysokohustotních defenzivních polymerů.
Laser	8/60%	Váha: 20	
Oheň	4/30%		
Plazma	4/50%		
Exploze	6/40%		

Energo zbroj

Normal	12/40%	Třída zbroje: +25	Hermetický hi-tech oblek s plnou výbavou. Je opatřen hydraulickými posilovači a napájen mikro-fúzním reaktorem s dostatkem paliva na stovky let.
Laser	18/80%	Váha: 42	
Oheň	12/60%	Síla: +3	
Plazma	10/40%		
Exploze	20/50%		

LEHKÉ ZBRANĚ

Zipka

Účinek: 5-12
Dosah: 15
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 1

10mm JHP

10mm AP

AP: 5 / 6 / BX / 2

10mm pistole

Účinek: 5-12
Dosah: 25
Váha: 3
Dávka: ne
Min. síla: 3
Zásobník: 12

10mm JHP

10mm AP

AP: 5 / 6 / BX / 2

Desert Eagle .44

Účinek: 10-16
Dosah: 25
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 8

.44 Magnum JHP

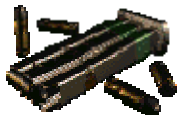
.44 Magnum FMJ

AP: 5 / 6 / BX / 2

Desert Eagle .44 (Rozšířený zásobník)

Účinek: 10-16
Dosah: 25
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 20

.44 Magnum JHP



.44 Magnum FMJ

AP: 5 / 6 / BX / 2

Revolver Magnum .44

Účinek: 12-18
Dosah: 15
Váha: 5
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 6

.44 Magnum JHP

.44 Magnum FMJ

AP: 4 / 5 / BX / 2

Revolver Magnum .44 (Nabíječ)

SUPER

Účinek: 12-18
Dosah: 20
Váha: 5
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 6

.44 Magnum JHP

.44 Magnum FMJ

AP: 4 / 5 / BX / 1

14mm pistole

Účinek: 12-22
Dosah: 24
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 6

14mm AP

AP: 5 / 6 / BX / 2

.223 pistole

SUPER

Účinek: 20-30
Dosah: 30
Váha: 5
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 5

.223 FMJ

AP: 5 / 6 / BX / 2

Pistole DKS-501

SUPER

Účinek: 14-34
Dosah: 40
Váha: 7
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 6

.223 FMJ

AP: 5 / 6 / BX / 2

10mm samopal

Účinek: 5-12
Dosah: 25
Váha: 5
Dávka: ano (10×)
Min. síla: 4
Zásobník: 30

10mm JHP

10mm AP

AP: 5 / 6 / B6 / 2

HK P90c

SUPER

Účinek: 12-16
Dosah: 30
Váha: 8
Dávka: ano (12×)
Min. síla: 4
Zásobník: 24

9mm

AP: 5 / 6 / B6 / 2

Kriss Super V SMG

SUPER

Účinek: 16-20
Dosah: 30
Váha: 6
Dávka: ano (×)
Min. síla: 4
Zásobník: 24

14mm AP

AP: 5 / 6 / B6 / 2

Brokovnice

Účinek: 12-22
Dosah: 14
Váha: 5
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 2

Broky

AP: 5 / 6 / BX / 2

Upilovaná brokovnice

Účinek: 16-26
Dosah: 7
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 2

Broky

AP: 5 / 6 / BX / 2

Opakovací brokovnice

Účinek: 15-25
Dosah: 22
Váha: 10
Dávka: ano (3×)
Min. síla: 5
Zásobník: 12

Broky

AP: 5 / 6 / B6 / 2

Likvidační brokovnice

Účinek: 25-35
Dosah: 22
Váha: 9
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 12

Broky

AP: 5 / 6 / BX / 2

H&K CAWS

Účinek: 15-25
Dosah: 30
Váha: 5
Dávka: ano (5×)
Min. síla: 6
Zásobník: 10

Broky

AP: 5 / 6 / B6 / 2

Lovecká puška

Účinek: 8-20
Dosah: 40
Váha: 9
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 10

.223 FMJ

AP: 5 / 6 / BX / 2

Lovecká puška s teleskopem

Účinek: 8-20
Dosah: 40
Váha: 11
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 10

.223 FMJ

AP: 5 / 6 / BX / 2

Útočná puška

Účinek: 8-16
Dosah: 45
Váha: 7
Dávka: ano (8×)
Min. síla: 5
Zásobník: 24

5mm JHP

5mm AP

AP: 5 / 6 / B6 / 2

Útočná puška (Rozšířený zásobník)

Účinek: 8-16
Dosah: 45
Váha: 8
Dávka: ano (8×)
Min. síla: 5
Zásobník: 100

5mm JHP

5mm AP

AP: 5 / 6 / B6 / 2

Puška Browning

Účinek: 12-22
Dosah: 30
Váha: 15
Dávka: ano (×)
Min. síla: 6
Zásobník: 20

14mm AP

AP: 5 / 6 / B6 / 2

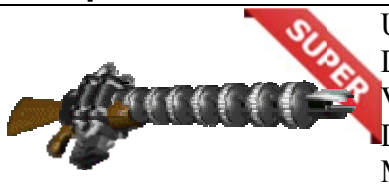
Sniperská puška

Účinek: 14-34
Dosah: 50
Váha: 8
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 6

.223 FMJ

AP: 6 / 7 / BX / 2

Gauss puška



Účinek: 32-43
Dosah: 50
Váha: 9
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 5

2mm EC

AP: 5 / 6 / BX / 2

V Ý B U Š N É V R H A C Í Z B R A N Ě

Název	Obrázek	Účinek	Typ účinku	Min. síla	Váha
Molotovův koktejl		8-20	výbuch + oheň	3	1
Granát		20-35	výbuch + střepiny	3	1
Plasmový granát		40-90	plasma	4	1
Pulzní granát		100-150	EMP	4	1

TĚŽKÉ ZBRANĚ

Antimateriálová puška

Účinek: 34-50
Dosah: 50
Váha: 20
Dávka: ne
Min. síla: 7
Zásobník: 6

7.62mm

AP: 6 / 7 / BX / 2

M249 SAW

Účinek: 17-22
Dosah: 25
Váha: 22
Dávka: pouze (×)
Min. síla: 6
Zásobník: 50

7.62mm

AP: X / X / B6 / 2

Gatling

Účinek: 7-11
Dosah: 35
Váha: 28
Dávka: pouze (40×)
Min. síla: 7
Zásobník: 120

5mm JHP

5mm AP

AP: X / X / B6 / 2

Gatling Avenger

Účinek: 10-14
Dosah: 40
Váha: 31
Dávka: pouze (40×)
Min. síla: 7
Zásobník: 120

5mm JHP

5mm AP

AP: X / X / B6 / 2

Gatling Ničitel

Účinek: 14-18
Dosah: 40
Váha: 28 (32 s mun.)
Dávka: pouze (40×)
Min. síla: 7
Zásobník: 160

5mm JHP

5mm AP

AP: X / X / B6 / 2

Lehký granátomet

Účinek: 25-65
Dosah: 40
Váha: 12
Dávka: ne
Min. síla: 7
Zásobník: 1

40mm PG

40mm VG

AP: 6 / X / BX / 2

Těžký granátomet

Účinek: 35-85
Dosah: 45
Váha: 24
Dávka: ne
Min. síla: 7
Zásobník: 8

40mm PG

40mm VG

AP: 6 / X / BX / 2

Plamenomet

Účinek: 45-90
Dosah: 5
Váha: 18
Dávka: pouze (1×)
Min. síla: 6
Zásobník: 5

Náplň

AP: X / X / B6 / 2

Upravený plamenomet

Účinek: 45-90
Dosah: 5
Váha: 19
Dávka: pouze (1×)
Min. síla: 6
Zásobník: 5

Náplň MKII

AP: X / X / B6 / 2

Raketomet

Účinek: 35-100
Dosah: 40
Váha: 15
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 1

Výbušná raketa

Raketa AP

AP: 6 / X / BX / 2

E N E R G E T I C K É Z B R A N Ě

Laserová pistole Apollo

Účinek: 10-22
Dosah: 35
Váha: 6
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 12

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

Laserová pistole

Účinek: 10-22
Dosah: 35
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 3
Zásobník: 12

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

Magneto-laserová pistole

Účinek: 12-24
Dosah: 35
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 3
Zásobník: 12

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

Raygun

Účinek: 20-30
Dosah: 20
Váha: 6
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 5

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

Plazmová pistole

Účinek: 15-35
Dosah: 20
Váha: 4
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 16

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

Plazmová pistole (Rozšířený zásobník)

Účinek: 15-35
Dosah: 20
Váha: 5
Dávka: ne
Min. síla: 4
Zásobník: 32

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

YK32 pulsní pistole

SUPER

Účinek: 32-46
Dosah: 15
Váha: 5
Dávka: ne
Min. síla: 3
Zásobník: 5

Malý energetický článek

AP: 4 / 5 / BX / 2

Lehká plazmová puška

SUPER

Účinek: 20-42
Dosah: 40
Váha: 9
Dávka: ne
Min. síla: 5
Zásobník: 20

Malý energetický článek

AP: 5 / 6 / BX / 2

Laserová puška

Účinek: 25-50
Dosah: 45
Váha: 12
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 12

Mikro-fúzní články

AP: 5 / 6 / BX / 2

Laserová puška (Rozšířený zásobník)

SUPER

Účinek: 25-50
Dosah: 45
Váha: 12
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 24

Mikro-fúzní články

AP: 5 / 6 / BX / 2

Plazmová puška

Účinek: 30-65
Dosah: 25
Váha: 12
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 10

Mikro-fúzní články

AP: 5 / 6 / BX / 2

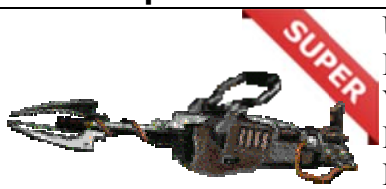
Turbo plazmová puška

Účinek: 35-70
Dosah: 35
Váha: 14
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 10

Mikro-fúzní články

AP: 5 / 6 / BX / 2

Plazmová puška P95



Účinek: 35-70
Dosah: 35
Váha: 10
Dávka: ne
Min. síla: 6
Zásobník: 10

Mikro-fúzní články

AP: 4 / 5 / BX / 2

Plazmové dělo

Účinek: 45-80
Dosah: 20
Váha: 30
Dávka: ne
Min. síla: 8
Zásobník: 10

Mikro-fúzní články

AP: 6 / 7 / BX / 2

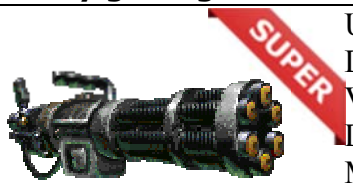
Laserový gatling

Účinek: 20-40
Dosah: 40
Váha: 24
Dávka: pouze (10×)
Min. síla: 6
Zásobník: 30

Mikro-fúzní články

AP: X / X / B6 / 2

Plazmový gatling



Účinek: 30-50
Dosah: 40
Váha: 25 (30 s mun.)
Dávka: pouze (10×)
Min. síla: 6
Zásobník: 50

Mikro-fúzní články

AP: X / X / B6 / 2

TIPY pro Fallout 1.5: Resurrection

- Pokud jste v misi, kde jdete bojovat se skupinou cizích osob a ty se rozeběhnou přes celou mapu k cíli, kam dorazí roztaženě a nepřítel je tak postupně zlikviduje, zkuste cestou nevypínat boj. Při bojovém módu a daleko od nepřátel mají tendenci se vás držet. ;-) (Příp. je ještě lepší nastavit vzdálenost, jak blízko se mají držet u vás příkazem v diskuzi s danou osobou a pak nezahajovat boj dříve, než budete mít spolubojovníky blízko u sebe.)
- V bojovém módu je dobré využívat vysoce pravděpodobného kritického zásahu při střelbě dávkou. Je-li totiž 2 a víc osob v zákrytu za sebou, je výhodné střílet na tu (nej)vzdálenější - ta nejbližší to pak obvykle odnese kritickým zásahem dávkou (a je kupodivu raněna víc, než kdybyste stříleli dávkou přímo na ni).
- Při bojích s tuhými protivníky (Trhač, protivník v Energozbroji apod.) je výhodné střílet na pravou ruku nebo pazouru. Jednak je pravděpodobnost zranění vyšší, než u střelby na oči a pak - při úspěšném zásahu už nemůže protivník v Energu na vás střílet (max. bude zkoušet kopat) a Párač obvykle přestane útočit, uteče co nejdál od vás (a pak už ho dostřílíte v klidu bez rizika pěkně z dálky).
- Naučte se efektivně využívat vstup do inventáře. V boji vás sice stojí 4 AP (se speciálním perkem jen 2), zato však, když už v inventáři jste, můžete si dobít (případně i vyměnit) jaké zbraně chcete a zaléčit se tolika Stimpaky, kolika jen chcete.
- Parťáci jsou fajn nejen v boji, ale i na nošení zásob a kořisti, kterou pak můžete se ziskem rozprodávat.
- Než v nějaké oblasti zahájíte boj, je vhodné okrást všechny protivníky o munici, zbraně, Stimpaky atd. - tj. vše, co by jim pak mohlo boj proti vám usnadnit. (Tip: Okrást lze i strážné roboty.)
- Proti množství velmi silných protivníků lze v některých fixních lokacích použít trik typu - vystřelím z dálky, uteču z lokace (tj. slezu do sklepa, vyběhnu z jeskyně…), nabiji, příp. zaléčím se - vrátím se - zastřílím si - uteču z lokace a to až do konečného vítězství.
- Pěstní souboj v ringu může vyhrát i chcípáček pomocí silových zelených pilulí Buffout. Jen je třeba ohlídat, aby nevznikla závislost (mají 25% pravděpodobnost závislosti, která vymizí až po týdnu) - proto doporučuji před použitím uložit a když náhodou vznikne závislost, tak nahrát a zkusit znovu. Také je třeba počítat s přechodným snížením schopností po 6-ti hodinách, které se vrátí k normálu až po 18-ti hodinách (je dobré se pak vyhýbat bojům).
- Nekomfortní listování ve věcech nabízených protistranou – ve vlastních lze použít kolečko myši. No a pro rychlejší listování v nabídce protistrany (platí i na bedny atd., jenže tam toho nebývá tolik) stačí stisknout CTRL a točit kolečkem.
- Placení (přesouvání přesného množství předmětů) - není nutné klikat myší, stačí patřičný počet vyťukat na klávesnici.
- Dobře volte zbraně podle cílů. Např. JHP munice je extrémně účinná na neobrněné cíle, AP zase na cíle s balistickou ochranou a pancéřováním (roboti). Pak třeba Energo zbroj je víc odolná laseru ale méně už kulkám a plazmě atd.
- V nastavení doporučuji zapnout volbu BĚH na VŽDY (hodně to urychlí a zpříjemní hraní a přitom to nemá vliv na únavu postavy).
- Při kalkulaci úspěšnosti vašeho zásahu v boji je dobré před kliknutím útoku na dané místo udělat malou pauzu - dle mé zkušenosti se pak spíš dosáhne úspěšný / kritický zásah.
- Využívejte příkazy „Party Orders“ add-onu. Např. klávesa **H**: „*Schovejte zbraně!*“, **R**: „*Seskupit!*“, **X**: „*Rozptýlit!*“, **F**: „*Vyléčte se!*“, **G**: „*Kdo má nejvíc místa - ober padlé!*“, **T**: „*Má postavo - sbírej věci/obírej padlé!*“ (přepíná klávesa „**0**“). (Víc informací - viz dokument „*party orders addon v10d Readme.txt*“.)

Fallout 1.5 Resurrection - MAPA

FALLOUT 1.5: RESURRECTION v.1.3

Readme + FAQ

Fallout 1.5: Resurrection je modifikací pro Fallout 2 s kompletně novým příběhem odehrávajícím se ve světě Falloutu. Děj je zasazen do období mezi Falloutem 1 a 2 do nových lokací východně od rodící se NCR, zhruba tedy do Nového Mexika.

Obsah:

1. Instalace a odinstalace
2. Seznam souborů
3. Časté dotazy
4. Doporučení
5. Známé problémy a jejich řešení
6. Konfigurační program
7. Party Orders add-on
8. FAQ
9. Další informace

1. Instalace a odinstalace

Před instalací Resurrectionu musíte mít nainstalovaný Fallout 2 a to plnou instalaci (humongous), neměly by se načítat soubory z CD/DVD. Doporučujeme neinstalovat do složky Program Files, ale raději do nějaké vlastní složky. Více v bodu 4 - Doporučení.

Automatická instalace pomocí instalačního souboru:

- Stačí spustit a postupovat podle instrukcí instalátoru. Pokud si instalátor sám nenajde umístění nainstalovaného Falloutu 2, je potřeba mu zadat cestu. Například "C:\Hry\Fallout 2". Instalátor sám vytvoří zástupce pro Resurrection v nabídce Start a na ploše (pokud tak během instalace zvolíte). Těmito zástupci je možné hru spouštět. Nebo také přes zástupce "Fallout 1.5 - Resurrection" ve složce Fallout 2 nebo přímo přes fores.exe ve složce Fallout 2/Resurrection.
- Odinstalovat Resurrection můžete volbou "Uninstall Resurrection" v nabídce Start ve složce "Fallout 1.5 - Resurrection". Nebo přes Ovládací panely -> Programy -> Odinstalovat program -> Zde vybrat "Fallout 1.5 - Resurrection".

Ruční instalace z archivu:

- Rozbalte obsah archivu do Fallout 2 složky. Pokud bude nutné přepsat existující soubory, zvolte ano. Hru je pak možné spustit souborem fores.exe ve složce Fallout 2/Resurrection.
- Pro odinstalování prostě smažte všechny soubory Resurrectionu, které jste z archivu nakopírovali.

Před prvním spuštěním Resurrectionu doporučujeme spustit konfigurační program, ve kterém si můžete nastavit například rozlišení a citlivost myši. Program je ve složce Fallout 2/Resurrection, soubor fores_config.exe. V případě automatické instalace se pro něj vytvoří zástupce "Fallout 1.5 - Resurrection configuration" ve Fallout 2 složce a zástupce "Resurrection configuration" v nabídce Start ve složce "Fallout 1.5 - Resurrection". Více o konfiguračním programu v bodu 6.

2. Seznam souborů

Složka Fallout 2\Resurrection:

ddraw.dll..... dll knihovna Sfallu
ddraw.ini..... ini soubor Sfallu
ddraw_ResTranslation.ini .... Soubor s překladem textů Sfallu do češtiny
f2_res.dll ..... dll knihovna High Resolution patche
f2_res.ini ..... ini soubor High Resolution patche
f2_res_change.log ..... Changelog High Resolution patche
f2_res_README.rtf..... Readme High Resolution patche
FALLOUT2.exe ..... Kopie spouštěcího souboru Falloutu 2 v potřebné verzi 1.02 US
fores.cfg ..... Konfigurační soubor Resurrectionu
fores.dat ..... DAT soubor Resurrectionu - obsahuje soubory s herním obsahem
fores.exe ..... Spouštěcí soubor Resurrectionu
fores_change.log ..... Changelog Resurrectionu
fores_config.exe..... Konfigurační program Resurrectionu
fores_critter.dat ..... DAT soubor Resurrectionu s novými animacemi pro postavy
fores_readme.txt ..... Readme Resurrectionu (tento soubor)
party orders addon v10d Readme.txt..... Readme Party Orders add-onu
party_op.ini ..... ini soubor pro Party Orders add-on

Složka Fallout 2:

Fallout 1.5 - Resurrection..... Zástupce pro spouštěcí soubor Resurrectionu (pouze při automatické instalaci).
Fallout 1.5 - Resurrection configuration ..... Zástupce pro konfigurační program Resurrectionu (pouze při automatické instalaci).

Složka Fallout 2\Resurrection\resdata\art\cuts: (obsahuje nová videa):

credits.mve
credits.pal
crdtssub.pal
credits.cfg
derrick.mve
derrick.pal
elder.mve
elder.pal
enclave.mve
enclave.pal
intro.mve
intro.pal
tanker.mve
tanker.pal

Složka Fallout2\sound\music: (obsahuje novou hudbu):

02mstrlr.acm
04brthrh.acm
06VAULT.ACM
25albuq.acm
26scrapy.acm
27geno.ACM
nsmile.acm

3. Časté dotazy

Dotaz: Je k hraní potřeba Fallout 2?
Odpověď: Ano. I přes svou rozsáhlost a změny je Resurrection stále modifikací Falloutu 2.

Dotaz: A stačí mi pouze Fallout 2?
Odpověď: Ano, stačí čistá instalace Fallout 2. Resurrection již v sobě obsahuje Fallout 2 patch 1.02 a vylepšenou češtinu. A také High Resolution patch pro změnu rozlišení a engine tweak Sfall přidávající do Falloutu 2 několik zlepšení funkčnosti.

Dotaz: Jak funguje Fallout 2 a tedy Resurrection na nejnovějších systémech?
Odpověď: Díky přiloženému High Resolution patch a Sfall funguje vše bez problému i na nejnovějších Windows a je možné si nastavit rozlišení hry včetně širokoúhlého zobrazení.

Dotaz: Je potřeba Fallout 2 z nějakého konkrétního zdroje?
Odpověď: Ne, Resurrection by měl fungovat na všech Fallout 2 bez ohledu na to, odkud ho máte. Vyzkoušeno to máme na Steam, GOG, Level CD, Score DVD a jiných CD/DVD verzích.

Dotaz: Můžu mít zároveň nainstalovaný Restoration Project?
Odpověď: Ano, Resurrection nijak nezmění Fallout 2, ať už ho máte jako čistou instalaci nebo s nainstalovaným Restoration Project.

Dotaz: Jsou uložené pozice z jedné verze kompatibilní s jinou verzí? Například bude save z verze 1.1 fungovat ve verzi 1.2?
Odpověď: Uložené pozice nejsou zpětně kompatibilní. Jsou změny, při kterých už Fallout 2 starší pozice neskousne. To je věc enginu, s tím my nic nenaděláme. Takže uložené pozice budou vždy fungovat jen s verzí Resurrectionu, s kterou byly uložené. Při pokusu o načtení pozice z jiné verze hra spadne.

4. Doporučení

- Neinstalujte Fallout 2 do složky Program Files nebo jiné Windows chráněné složky. Pokud je hra ve složce Program Files, můžete narazit na problémy a hru a konfigurátor je nutné spouštět jako správce.

- Před prvním spuštěním Resurrectionu doporučujeme spustit konfigurační program, ve kterém si můžete nastavit například rozlišení a citlivost myši. Více o konfiguračním programu v bodu 6.

- Ukládat a načítat hru během zanutého bojového režimu není doporučováno. Může způsobovat problémy a příliš časté ukládání a načítání může dokonce způsobovat padání hry. Toto je problém enginu.

- Neukládejte hru hned po tom, co sami spustíte bojový režim, zvláště jestli opravdu nechcete bojovat. Když stojíte blízko postavy, spustíte bojový režim, uložíte hru a pak z té pozice hru načtete, postava se vůči vám může stát bezdůvodně agresivní, zaútočí na vás. Toto je problém enginu.

- Není dobré zabíjet postavy tím, že jim umístíte do inventáře odjištěný dynamit nebo plastickou trhavinu. Může způsobit, že se správně nezdetekuje smrt postavy a nepůjde tak například splnit úkol, který s tím souvisí, nebo může způsobit dokonce padání hry. Obecně opuštění mapy nebo uložení a načtení hry s odjištěným dynamitem/plastickou trhavinou může způsobit, že k explozi nedojde úplně správně. Toto je problém enginu.

5. Známé problémy a jejich řešení

Problém: Při spuštění hra hlásí, že jí chybí knihovna d3dx9_43.dll
Řešení: Je nutné mít aktuální DirectX 9. Instalaci si můžete stáhnout odtud:
http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=8109

Problém: Hra se nespustí. Při spuštění Resurrectionu se na chvíli ukáže načítací obrazovka a pak už se nic nestane.
Řešení 1: Spusťte hru jako správce. Toto pomáhá především, pokud je nainstalována ve složce Program Files nebo jiné chráněné složce. Doporučujeme ale raději nainstalovat do nějaké vlastní složky.
Řešení 2: Zkontrolujte, jestli máte všechny soubory Resurrectionu a ve správných složkách (seznam souborů je v bodu 2). Ve Fallout 2 složce má být složka Resurrection, ve které jsou hlavní soubory Resurrectionu. Pokud tomu tak není, přeinstalujte Resurrection nebo nahrajte soubory z archivu.
Řešení 3: Zkontrolujte, jestli spuštění hry nebrání anitivirus. V takovém případě udělte v antiviru souboru Fallout 2/Resurrection/fores.exe výjimku.

Problém: Hra se nespustí. Hlásí, že nemůže najít master.dat
Řešení 1: Zkontrolujte, jestli se soubor master.dat nachází ve Fallout 2 složce. Pokud se ve složce Fallout 2 nachází prázdná složka MASTER.DAT znamená to, že soubor opravdu chybí a hra při pokus ho načíst složku založila. V takovém případě nemáte zřejmě plnou instalaci Fallout 2, která je pro správný chod Resurrectionu potřeba. Přeinstalujte Fallout 2 na plnou (humongous) instalaci.
Řešení 2: Zkontrolujte, jestli máte všechny soubory Resurrectionu a ve správných složkách (seznam souborů je v bodu 2). Ve Fallout 2 složce má být složka Resurrection, ve které jsou hlavní soubory Resurrectionu. Pokud tomu tak není, přeinstalujte Resurrection nebo nahrajte soubory z archivu nebo přesuňte soubory do správné složky.

Problém: Antivirus brání spuštění hry nebo dokonce maže soubory.
Řešení: Stává se především pokud je hra nainstalovaná v Program Files nebo jiné chráněné složce. V takovém případě je potřeba udělit v nastavení antiviru výjimku pro soubor Fallout 2/Resurrection/fores.exe a soubory obnovit ať už z antiviru nebo znovu nainstalovat.

Problém: Při spuštění Resurrectionu se spustí Fallout 2.
Řešení 1: Zkontrolujte, jestli opravdu spouštíte soubor fores.exe a ne fallout2.exe
Řešení 2: Toto může způsobovat antivirus. V takovém případě je potřeba udělit v nastavení antiviru výjimku pro soubor Fallout 2/Resurrection/fores.exe

Problém: Hra zobrazuje špatně barvy.
Řešení: Zkuste v konfiguračním programu změnit Grafický mód. Doporučená volba je "DirectDraw 7 - 32bit", ale pokud vám tato způsobuje problémy, zkuste jinou.

Problém: Při spuštění Resurrectionu se objeví zpráva "fallout2.exe not loaded".
Řešení: Ve složce Fallout 2\Resurrection chybí soubor FALLOUT2.exe nebo je tam jeho špatná verze. Přeinstalujte Resurrection nebo nahrajte tento soubor z Resurrection archivu.

Problém: Nepřehrávají se videa nebo se přehrávají videa z původního Fallout 2. (Netýká se loga Interplay, které se přehrávat má.)
Řešení: Ověřte v konfiguračním programu, že nemáte zaškrtnutou volbu "Nespouštět úvodní videa". Zkontrolujte, jestli složka Fallout 2\Resurrection\resdata\art\cuts obsahuje všechny soubory (viz bod 2). Pokud ne, Resurrection přeinstalujte nebo nahrajte potřebné soubory z Resurrection archivu. Pokud složka soubory obsahuje, zkontrolujte, jestli v souboru fores.cfg (složka Fallout 2/Resurrection) je nastaven řádek "master_patches=resdata".

Problém: Nepřehrává se hudba.
Řešení: Zkontrolujte, jestli složka Fallout2\sound\music obsahuje všechny soubory (viz bod 2). Pokud ne, Resurrection přeinstalujte nebo nahrajte potřebné soubory z Resurrection

archivu. Pokud složka soubory obsahuje, zkontrolujte, jestli v souboru fores.cfg (složka Fallout 2/Resurrection) je nastaven řádek "music_path2=..\sound\music\".

Problém: Hra mi padá při přechodu z obchodování s postavou nazpět do dialogu.
Řešení: V konfiguračním programu Resurrectionu vyzkoušejte různá nastavení grafického módu. Pravděpodobně pomůže nastavit "Originální - 8bit". Pokud ale ne, zkuste i ostatní nastavení grafického módu a případně aktualizovat DirectX 9 z tohoto odkazu: http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=8109

Problém: Nemůžu najít uložené pozice.
Řešení: Uložené pozice se normálně nachází ve Fallout 2\Resurrection\resdata\SAVEGAME a save je vždy celý adresář SAVE s číslem. V případě chráněné složky jako například Program Files a aktivního UAC jsou uložené pozice přesouvány do VirtualStore složky: C:\Users\<login uživatele>\AppData\Local\VirtualStore\ kde je najdete ve stejné složce jako hru. Tedy v případně nainstalování Fallout 2 do Program Files budou ve složce C:\Users\<login uživatele>\AppData\Local\VirtualStore\Program Files\Fallout 2\Resurrection\resdata\SAVEGAME

Problém: Když dám načíst uložené pozice, žádné tam nejsou, přestože tam dříve byly.
Řešení: Hra načítá soubory ze své složky, přestože je dříve načítala a ukládala do VirtualStore složky nebo naopak. Stává ve především, pokud nejdřív spouštíte hru normálně a později jako správce. Je potřeba hru spouštět pořád stejně nebo přesunout adresář SAVEGAME z jednoho místa do druhého. O umístění uložených pozic si píše u problému výše.

Problém: Konfigurační program při pokusu o uložení hlásí, že nemůže zapisovat do souboru ddraw.ini nebo f2_res.ini
Řešení: Spusťte program jako správce.

Problém: Nelze ukládat hru během boje uprostřed tahu.
Řešení: Ukládat lze vždy jen na začátku vlastního tahu. Jakmile začnete svůj tah (použijete minimálně jeden akční bod), nemůžete hru do začátku dalšího tahu uložit. Toto je záměrná funkčnost Sfallu, protože pozice uložené během tahu způsobují problémy a můžou se i poškodit. Ani tak se nemusíte vyhnout problémům, pokud budete ukládat během boje. Je lepší tedy ukládat pouze mimo boj.

Problém: Pokud zemře člen mé party, ukončí se boj a mrtvé tělo se trochu pohne.
Řešení: Smrt parťáka normálně způsobuje padání hry a poškozování uložených pozic. Jde o problém enginu. Výše zmíněné chování je důsledkem obejití problému, aby k tak závažným chybám nedocházelo.

Problém: Efekt prolínání obrazu, kdy obraz přechází do černé obrazovky a zpět, trvá příliš dlouho nebo je příliš krátký.
Řešení: V konfiguračním programu zkuste změnit grafický mód nebo můžete prodlevu prolínání nastavit přímo hodnotou "Doba prolínání obrazu" také v konfiguračním programu.

Problém: Cestování po světové mapě je příliš pomalé nebo příliš rychlé.
Řešení: Otevřete soubor Fallout 2\Resurrection\ddraw.ini a najděte parametr WorldMapDelay2. Změnou hodnoty u tohoto parametru můžete rychlost cestování po světové mapě ovlivnit. Čím větší číslo, tím pomaleji se budete po mapě pohybovat.

Problém: Jak rozchodit Resurrection na Linuxu?
Řešení: Přes WINE by mělo být možné rozběhnout Fallout 2 a tedy i Resurrection. Nemáme s Linuxem zkušenosti, takže nemůžeme poskytnout návod, jak na to. Informace by měly jít vygooglovat na hesla "Fallout 2 wine" a "Fallout 2 sfall wine". Pozor ale, i když bude hra běžet, je určitě potřeba také nastavit "native,builtin" pro soubory ddraw.ini a ddraw.dll ve složce Fallout 2/Resurrection, aby správně fungovaly všechny funkce Sfallu. Pokud hra při spuštění zobrazí jen černou obrazovku, zkuste v konfiguračním programu Resurrectionu změnit grafický mód, nespolehlivější je "Originální 8bit".

6. Konfigurační program

K prvnímu spuštění hry doporučujeme použít konfigurační program. Jde o soubor fores_config.exe ve složce Fallout 2/Resurrection. Pokud jste použili automatickou instalaci, máte přímo ve Fallout 2 složce zástupce "Fallout 1.5 - Resurrection configuration", případně i volbu "Resurrection configuration" v nabídce Start ve složce "Fallout 1.5 - Resurrection".

Konfigurační program umožňuje nastavit rozlišení hry a mnoho dalších věcí. Tento program edituje soubory ddraw.ini a f2_res.ini, což jsou konfigurační soubory Sfallu a High Resolution patche. Díky programu je tak nastavování jednodušší než editace přímo v ini souboru. V nich ale můžete najít další drobná nastavení, které v konfigurační programu nenajdete. Měnit nastavení přímo v ini souborech doporučujeme ale pouze zkušeným uživatelům.

Popis voleb v konfiguračním programu:

Rozlišení:
Nastavení rozlišení hry. 640x480 je původní rozlišení Falloutu 2. U vyšších rozlišení se ve hře zvětší viditelná plocha a vy tak na obrazovce uvidíte z mapy více.

Grafický mód:
Nastaví grafický mód hry a počet barev. V případě, že má hra na vašem počítači barvy v nepořádku, zkuste grafický mód změnit.

Spoušťět v okně:
Zaškrtněte, pokud chcete hrát Resurrection v okně místo ve fullscreenu.

Rozměr videí:
Určuje, v jakém formátu budou zobrazena videa ve hře. Původní rozlišení videí je 640x480, zbytek obrazovky bude vyplněn černým pozadím, popřípadě je možné videa roztáhnout na celou obrazovku.

Rozměr statických obrazovek:
Určuje, v jakém formátu budou zobrazeny statické obrázky - úvodní obrazovky, závěrečné obrazovky, vstupní mapy měst atp. Původní rozměr je 640x480, zbytek bude vyplněn černým pozadím popřípadě je možné roztáhnout na celou obrazovku.

Rozměr hlavního menu:
Nastavení rozměru hlavního menu. Hlavní menu existuje v rozměrech 640x480 a 1024x768. Podle zvoleného rozlišení se automaticky vybere správná verze. Při vyšších rozlišeních bude zbytek obrazovky vyplněn černým pozadím popřípadě je možné roztáhnout na celou obrazovku.

Roztahovat tlačítka hlavního menu:
Roztáhne tlačítka v hlavním menu úměrně se zvoleným rozlišením. Toto lze vypnout jen u vyšších rozlišeních, které používají hlavní menu ve velikosti 1024x768.

Vzhled ovládacího rozhraní po stranách:
Protože je možné hru hrát ve vyšším rozlišení, než původních 640x480, nekončí ovládací rozhraní na spodu herní obrazovky přímo na okrajích stran. Tato volba udává, jakým způsobem bude doplněn zbytek obrazovky.

Citlivost myši:
Můžete nastavit citlivost pohybu kurzoru myši ve hře. Hodnota 100 je původní nastavení.

Zaměnit tlačítka myši:
Přehodí ve hře funkčnosti levého a pravého tlačítka.

Nespouštět úvodní videa:
Vypíná spouštění tří úvodních videí při spuštění hry. Při prvním spuštění doporučujeme NEzaškrtávat, jinak se ochudíte o nová videa.

Zobrazit úvodní obrázek:
Zaškrtněte, pokud chcete při startu hry zobrazit úvodní tematický obrázek, než se hra načte. U současných počítačů se ale hra nahrává téměř okamžitě, takže touto volbou můžete spuštění hry prodloužit o tři sekundy.

Nezobrazovat pozadí kolem dialogového okna:
Pokud zaškrtnete, bude kolem dialogového okna při rozhovoru s NPC černo. Pokud odškrtnete, uvidíte kolem dialogového okna stále herní prostředí. Platí jen pro rozlišení vyšší než původních 640x480. Při původním rozlišení vyplňuje dialogové okno celou obrazovku.

Doba prolínaní obrazu:
Snížením/zvýšením hodnoty můžete zkrátit/prodloužit efekt prolínání obrazu do černé obrazovky a zpět.

7. Party Orders add-on

Resurrection obsahuje Party Orders add-on. Autorem je pelicano, my jsme pouze udělali drobné úpravy, aby správně fungoval s Resurrectionem. Tento add-on vám přes rychlé klávesy umožňuje rozdávat rozkazy parťákům. Stačí stisknout klávesu a parťáci vykonají rozkaz, pokud to bude možné.

Klávesy:

F: Vyléč se - Zranění parťáci se pokusí vyléčit. Na základě svého stavu a jestli je nebo není spuštěn boj použije parťák dovednost první pomoc nebo stimpak nebo ultra stimpak.

G: Ober mrtvé - Parťák, který toho může nejvíc unést, začne sbírat věci z mrtvol. Pokud je klávesa během toho stisknuta znova, akce bude přerušena.

H: Schovej zbraň - Parťáci okamžitě schovají zbraň, kterou mají právě v ruce.

R: Seskupit - Každý parťák, který je od hráčovi postavy dál než dva hexy, přiběhne blíž.

X: Roptýlit - Parťáci, kteří jsou v okruhu pěti hexů kolem hráčovi postavy, se rozeběhnou dál od něho.

T: Hráčova postava začne automaticky sbírat věci ležící na zemi v blízkosti nebo obírat mrtvé (přepíná klávesa 0). Pokud je klávesa během toho stisknuta znova, akce bude přerušena.

0: Přepíná akci na klávesu T mezi sbírání věcí ze země a obíráním mrtvých.

Pro více informací o add-onu se podívejte do jeho readme souboru (v angličtině): *party orders addon v10d Readme.txt .*

8. FAQ

Je k hraní potřeba Fallout 2?
Ano. I přes svou rozsáhlost a změny je Resurrection stále modifikací Falloutu 2.

A stačí mi pouze Fallout 2?
Ano, stačí čistá instalace Fallout 2. Resurrection již v sobě obsahuje Fallout 2 patch 1.02 a češtinu. A také High Resolution patch pro změnu rozlišení a engine tweak Sfall přidávající do Falloutu 2 několik zlepšení funkčnosti.

Jak funguje Fallout 2 a tedy Resurrection na nejnovějších systémech?
Díky přiloženému High Resolution patch a Sfall funguje vše bez problému i na nejnovějších Windows a je možné si nastavit rozlišení hry včetně širokoúhlého zobrazení.

Jak se Resurrection instaluje?
K dipozici je instalátor, který se o vše postará. Ke stažení je také verzi s manuální instalací, to znamená archiv, jehož obsah stačí rozbalit do Fallout 2 adresáře.

Je potřeba Fallout 2 z nějakého konkrétního zdroje?
Ne, Resurrection by měl fungovat na všech Fallout 2 bez ohledu na to, odkud ho máte. Vyzkoušeno to máme na Steam, GOG, Level CD, Score DVD a jiných CD/DVD verzích.

Můžu mít zároveň nainstalovaný Restoration Project?
Ano, Resurrection Fallout 2 nijak nezmění, ať už ho máte jako čistou instalaci nebo s nainstalovaným Restoration Project.

Jsou uložené pozice z jedné verze kompatibilní s jinou verzí? Například bude save z verze 1.1 fungovat ve verzi 1.2?
Uložené pozice nejsou zpětně kompatibilní. Jsou změny, při kterých už Fallout 2 starší pozice neskousne. To je věc enginu, s tím my nic nenaděláme. Takže uložené pozice budou vždy fungovat jen s verzí Resurrectionu, s kterou byly uložené. Při pokusu o načtení pozice z jiné verze hra spadne.

Kdy to bude?
Česká verze vyšla 03.10.2013 a anglická vyjde během roku 2014 (bude upřesněno).

Vydáte demo?
Nepokládáme za smysluplné vypouštět demo volně stažitelné modifikace běhající na enginu Falloutu 2, který všichni znají. Jestliže se chcete před hraním více seznámit s Resurrectionem, podívejte se na ukázku.

Kde a kdy se hra odehrává?
Časově mezi Falloutem 1 a 2. Lokace Nové Mexiko, tj. východně od rodící se NCR, tedy od mapy Falloutu 1.

Jak je hra rozsáhlá?
Počtem a rozlehlostí lokací asi jako Fallout 1, ovšem počtem úkolů a hlavně možnými způsoby řešení první díl značně převyšuje.

Jaká je odhadovaná herní doba?
Testeři, kteří měli šanci si Resurrection zahrát, odhadují něco kolem 25 hodin normálního hraní. Stejně jako v původních Falloutech je možné řešit úkoly různými způsoby nebo se dostat k různým úkolům. Herní doba se tak může u každého hráče lišit a stojí za to si hru zahrát víckrát.

Nějaká nová grafika ve hře je?
Ano, je.

Jsou ve hře tzv. mluvící hlavy?
Nejsou. Hlavy by musely být pořádně propracované a dabing profesionální, aby nekazily dojem ze hry, proto jsme se rozhodli do tohoto nepouštět.

Jsou ve hře nové perky, traity nebo karmické tituly?
Nové karmické tituly jsou a pár nových perků také.

Je ve hře k dispozici auto či jiné přibližovadlo?
Není. Nejen, že není potřeba, ale především se do stylu a prostředí Resurrectionu nehodí. Jinak řečeno, funkční auto je na postapo svět až příliš velký luxus.

Jaké je platidlo?
Platidlem jsou stejné zátky jako ve Fallout 1. Mince patří do pozdější doby a do oblasti NCR.

Je ve hře Bratrstvo oceli nebo Enkláva?
Do umístění a času Resurrectionu Bratrstvo a Enkláva nepatří, takže nebudou. Ale můžete se těšit na jiné organizace disponující vyspělou technologií.

Potkáme nějaké známé postavy z původních Falloutů?
Jak je napsáno výše, hra se bude odehrávat v jiných lokalitách než předchozí Fallouty, ale lidé ne vždy zůstávají na stejných místech, tudíž není vyloučené, že potkáte nějaké známé z prvního dílu. Ovšem nebude to žádným pravidlem, takové setkání by mělo být spíše výjimečné a o to víc (doufejme) potěší.

Jsou ve hře parťáci (společníci doprovázející hráče)?
Ano, jsou. Parťáků je méně než ve Fallout 2, ale o to víc propracovanější by měli být.

Pokud mají parťáci vyšší skill, např. vědu nebo opravy, použijí tento skill místo hráče, jak tomu bylo ve Fallout 2?
Ano, ta možnost může nastat.

Je možné hrát dál i po dokončení hlavní dějové linie?
Není, stejně jako v prvním Falloutu má hra svůj konec, po kterém nelze hrát dál. Má to příběhové opodstatnění.

Jsou ve hře holodisky, vaulty, různé možnosti řešení úkolů včetně nebojových, různé závěry, ... ?
Takové a podobné věci považujeme za samozřejmosti, bez nichž by to už ani nebyl Fallout.

Jak dlouho jste Resurrection vyvíjeli?
Resurrection jsme vytvářeli přes 10 let. Všichni jsme na něm pracovali ve svém volném čase.

Je možné vám poslat nějaké peníze?
Děkujeme, jestli nám chce přispět, ale žádnou možnost posílání příspěvků zavádět nebudeme. Na univerzum Falloutu nemáme práva a tak přijímání peněz za modifikaci pro Fallout 2 by nás teoreticky mohlo dostat do právních problémů. Ani bychom nevěděli, jak rozdělit peníze mezi všechny lidi, kteří se na tvorbě Resurrectionu podíleli. A především - pro peníze jsme Resurrection nevytvářeli.

Kolik je ve hře textu, map, skriptů?
1372 normostran textu (2 471 214 znaků)
80 map
736 skriptů
(Hodnoty jsou z verze 1.1.)

9. Další informace

Další informace o Resurrectionu můžete najít na našem webu *http://resurrection.cz*
V případě dalších dotazů nebo problémů nám napište na *info@resurrection.cz* nebo do našeho fóra *http://resurrection.cz/forum*

Budeme rádi, když se s námi podělíte o své zážitky ze hry a názory na ní. Můžete například zde:

Naše fórum: *http://resurrection.cz/forum*
Twitter: *https://twitter.com/FalloutRes*
Facebook: *https://www.facebook.com/falloutresurrection*

Fallout 1.5: Resurrection
http://resurrection.cz

Sfall
http://falloutmods.wikia.com/wiki/Sfall

Fallout 2 High Resolution patch:
http://falloutmods.wikia.com/wiki/Fallout2_High_Resolution_Patch

Party Orders add-on
http://www.nma-fallout.com/showthread.php?192323