



REVUE



ZÁŘÍ/SEPTEMBER 2011
CENA: 249,99 KČ | 14,10 EUR*
*(PLATNÁ JEN PRO SR)

TÉMA

**3D
OBRAZ**
DO KAŽDÉ
DOMÁCNOSTI

DEAD ISLAND

ZOMBÍCI ŘÍTÍ SE NA NÁS!

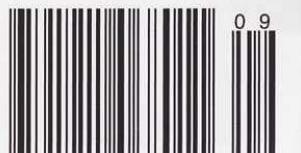


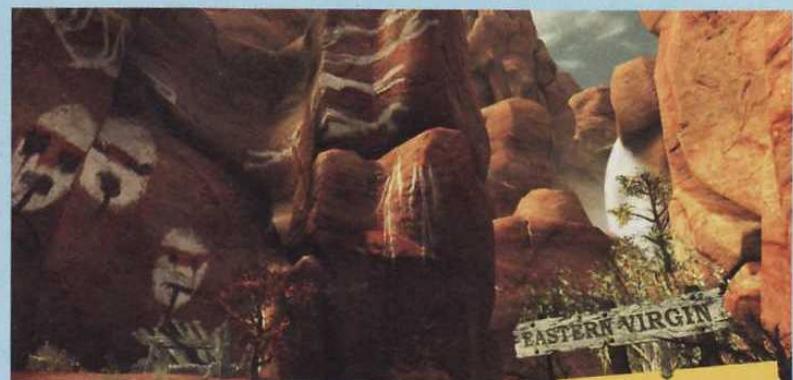
RECENZE

CALL OF JUAREZ: THE CARTEL
FROM DUST | LIMBO
CAPTAIN AMERICA:
SUPER SOLDIER
TRAUMA | DEAD HORDE

HARDWARE

TEST LCD
TELEVIZÍ





FALLOUT: NEW VEGAS – HONEST HEARTS

DOBA POSTAPOKALYPTICKÝ KAMENNÁ

INFO

VÝVOJÁŘ Obsidian Entertainment **DISTRIBUTOR** Bethesda Softworks **ZEMĚ PŮVODU USA**

TYP HRY akční RPG **PLATFORMY** PC, X360, PS3 **WEB** fallout.bethsoft.com **LOKALIZACE** ne

Je to právě prostředí výbuchem neposkvrněného parku Zion, žijícího si vlastním životem, které vás přiláká svou zářící novotou. Krásy panenské přírody skalnatých vršků podtrhuje otevřenosť nevelké oblasti poseté originálními místy, úkoly, postavami, ale také nevyužitým prostorem. Ihned po příjezdu je vaše obchodní karavana rozprášena jedním z agresivních kmenů a vy posléze nacházíte útočiště v táboře vedeném postavou Burning Mana, o kterém jste mohli slyšet už během hlavní hry.

NIC NOVÉHO POD SLUNCSEM > Mystickou auru zafačovaného drsnáka postupně odhalujete plněním úkolů rozpínajících se přes záchrany místních kmenů. I přes krásy Utahu si ale připadáte jako v několikrát přežvýkaném prostředí hlavní hry, počet questů je mizivý a v porovnání s rozlohou nové mapy i značně nevyužitý. Rozplácání minulosti hlavních postav je vpravdě jediným hnacím motorem, což zkrátka nestačí, fanoušci hry se ovšem mohou těšit i na nové vybavení, perky a kdesi v dálí leží i morální rozhodnutí, jež neovlivní vás, ale desítky místních!

Petr Streckner



VERDIKT

Honest Hearts nabízí slušnou porci hratelnosti, na jejímž konci ovšem leží jen prázdnota a ještě větší hlad.

5



FALLOUT: NEW VEGAS – OLD WORLD BLUES

KDY JSTE SI NAPOSLEDY PROMLUVILI S VLASTNÍM MOZKEM?

INFO

VÝVOJÁŘ Obsidian Entertainment **DISTRIBUTOR** Bethesda Softworks **ZEMĚ PŮVODU USA**

TYP HRY akční RPG **PLATFORMY** PC, X360, PS3 **WEB** fallout.bethsoft.com **LOKALIZACE** ne

Propadnout specifickému sci-fi kouzlu zařízení také známého jako Big Mountain je příliš jednoduché. Máte totiž tu čest s vědeckým komplexem, kde ty největší mozky – a tím myslíme... MOZKY! – daly světu všechnu fascinaci, kterou jste viděli v hlavní hře, ať už se bavíme o zbraních či nástrahách pustiny. Zde se dozvítě naprostě vše o jejich vzniku.

ZPÁTKY DO MINULOSTI? > Design nové oblasti je naprostě originální stejně tak nové zbraně a postavy, jejichž dialogy a profily byly

sepsány s pečlivým důrazem na vtip a absurditu zároveň. Přídavek totiž z velké části paroduje dobu 70. let, kdy byl svět ponořen do hledání létajících talířů a senzací všeho druhu. Už při úvodní konverzaci s „doktory“ se vám budou koutky rozjíždět do stran, což ještě více umocní váš vlastní byt s mluvícím nábytkem. Je libo neurotický robot určený k ničení kuchyňského náčiní, koketující vypínače nebo jukebox mluvíci jako pravý rapper? Máte to mít! Spoustu zábavných úkolů a jedinečného obsahu kazí jen obvyklé technické neduhy.

Petr Streckner



VERDIKT

Originalita, zábavnost a kupa nového obsahu. Old World Blues je ztělesněním kvalitního a doopravdy masitého přídavku. Směle do něj!

8