

# SYSTÉM VAULTŮ Z FALLOUT BIBLE



**ROK 2002**

by Vault Šílené Brahmíny

**Bibli přeložil: petruschka**

**zpracoval: Ratman**

V roce 2002 začal Chris Avellone vydávat Bibli Falloutu, toto rozsáhlé dílo “odtajňuje” mnohé z designových dokumentů a my se díky tomu dovídáme jak měly původně Fallouty vypadat, co bylo v plánu, ale nakonec se do finální verze nedostalo, popisuje mnohé skupiny žijící v pustinách, přináší rozhovory s lidmi, kteří se na tvorbě her podíleli a samozřejmě s tím vším souvisí řada dotazů, které vrtají nejednomu hráči v hlavě. Díky našemu vaultu máte možnost si celou bibli přečíst v češtině, ale informací v ní je mnoho, a tak jsme se rozhodli vydat všechny biblické údaje z roku 2002 v tematicky uspořádaných celcích, zde naleznete kratičký pokec o tom, na co byl ten který vault určen, přejeme vám příjemné počtení.

Původně mohl hráč během průzkumu počítače Vaultu 8 (pokud měl dostatečně velkou schopnost vědy) objevit, že tento Vault měl sloužit jako kontrolní středisko pro ostatní zařízení. Tato skutečnost předznamenávala odhalení celé hrozné pravdy o pravém účelu Vaultů.

Aplikace schopnosti věda na počítač Vaultu 13 měla ozřejmit motivy Overseera (správce Vaultu) při vypovězení Vault Dwellerů a dokonce odhalit skutečné poslání Vaultů. Správce si byl vědom jejich funkce jako obřího sociálního experimentu a Vault Dweller vypověděl, aby celý plán neprokoukl a pokus tak neohrozil. Sám ovšem moc dobře nedopadl – Martin Frobisher (vůdce V13 ve F2) říká: *“Měli jsme Správce. Před mnoha lety. Ale udělal velmi špatnou věc a mnoho lidí kvůli tomu odešla do pustiny – jen aby tam zemřeli, jak jsem přesvědčen. Správce byl za svůj zločin odsouzen k smrti a od té doby tento titul neužíváme.”*

Martin sám ovšem smrt správce neviděl. Jeho informace pocházejí ze starých záznamů V13.

V zásadě nebyly Vaulty postaveny proto, aby uchránily obyvatelstvo USA před jadernou válkou. Při populaci 400 mil. v roce 2077, by USA potřebovalo 40 000 Vaultů velikosti V13. Vault-Tec ovšem postavil jen 122 těchto zařízení. Měly sloužit jako sociální pokusné laboratoře pro vybrané skupinky lidí a zkoumat jejich reakce na izolaci a schopnost rekolonizovat povrch.

Tady je několik těchto pokusů:

<b>Vault 8</b>	Kontrolní Vault, který se měl otevřít a kolonizovat povrch po deseti letech. Vault City je výsledek...naneštěstí
<b>Vault 12</b>	V rámci studia vlivu radiace na vybranou populaci byly dveře Vaultu navrženy tak, aby netěsnilly. Toto je Vault Nekropolis...
<b>Vault 13</b>	Vault měl zůstat zavřený po 200 let v rámci studia prodloužené izolace. Zničení vodního chipu donutilo správce Vaultu improvizovat a vyslat ven Vault Dwellerů jako pěšáka. Pozdější studium materiálů o tomto Vaultu přimělo Enklávu ukončit válku.
<b>Vault 15</b>	Tento Vault měl zůstat zavřený po 50 let a obývat jej měli lidé radikálně odlišných ideologií. Výsledkem je třeba Aradesh z F1, se svým poněkud multi-kulturním zabarvením řeči.
<b>Vault 27</b>	Tento Vault byl záměrně přeplněn. Mělo jej obývat 2000 lidí, což je dvojnásobek zamýšlené kapacity zařízení. Lokace Vaultu je neznámá..
<b>Vault 29</b>	Nikdo z obyvatel Vaultu nebyl starší než 15 let. Rodiče byly úmyslně umístěni v jiných zařízeních. Harold údajně pochází z tohot Vaultu.
<b>Vault 34</b>	Zbrojnice byla přeplněna zbraněmi a náboji, ale nebyla opatřena zámekem.
<b>Vault 36</b>	Tvořiče jídla měly produkovat jen nevýživnou, vodnatou kaši.
<b>Vault 42</b>	Vault nebyl opatřen žárovkami silnějšími než 40 watů.
<b>Vault 53</b>	Většina vybavení se měla porouchat každých pár měsíců. Ačkoli vše šlo opravit, neustálé poruchy měly obyvatele Vaultu úmyslně stresovat.
<b>Vault 55</b>	Všechny zábavné filmy byly odstraněny.
<b>Vault 56</b>	Byly zabaveny všechny zábavné filmy vyjma snímků s jedním obzvláště špatným komikem. Sociologové předpovídali zkázu Vaultu v době kratší než u Vaultu 55.
<b>Vault 68</b>	Ve Vaultu bylo umístěno 1000 lidí, z toho jen jedna žena.
<b>Vault 69</b>	Ve Vaultu bylo umístěno 1000 lidí, z toho jen jeden muž.
<b>Vault 70</b>	Tvořič oblečení se porouchal po šesti měsících.
<b>Vault 106</b>	Do ventilačního systému Vaultu byly po deseti dnech od zapečetění dveří rozptýleny psychoaktivní drogy.

Říká se, že podobných experimentů bylo 122. Pro účely fan fikce jsme ponechali zbytek experimentů fantazii hráčů.

**KONEC**